PIANO DELL' ATTIVITA' "FURTI D' IDENTITA' E TRUFFE ON LINE"

Classe III C Scuola secondaria di I grado "Alighieri" - I.C. Ferrini - Olgiate O.		
Materia : Ed. Civica		
Docenti: Prof.sse Carla Ane	Ili, Sara Donaggio	
Durata: 3 u.o. (mese di Apr	ile)	
Strumenti Tecnologici (Hardware e Software)	Hardware: portatile di classe, digital board, cellulare delle docenti, tablet delle docenti	
	Software: Quaderno digitale di Programma il Futuro "Furti	
	d' identità e truffe on line" (Common sense/education)	
	Quaderno digitale di Programma il futuro "Comunicare in rete in modo sicuro" (Common sense/education)	
	"Interland", "Cyberninja" giochi educativi on line (Flipped classroom - navigazione eseguita, a casa, dagli studenti, come compito)	
Risorse didattiche (testi, siti web, video, ecc)	i Visione in classe di una selezione delle slides: *	
	"Sicurezza in rete, ricerche, social e chat" (lezione 1, Corso "Sicurezza in rete");	
	"ABC del WEB"; "Furti d' identità e truffe on line"; "Safer internet day – identità on line" (lezione 2, Corso "Sicurezza in rete")	
	Visione in classe del video "Cittadinanza digitale consapevole", tratto dal Quaderno digitale "Comunicare in rete in modo sicuro" (Cittadinanza digitale consapevole – Common sense education)	
	Visione in classe del video: "Social network: quando ti connetti, connetti anche la testa" https://www.youtube.com > watch	

	1
	Consultazione dei seguenti siti:
	www.commonsense.org/education
	www.programmailfuturo.it
Obiettivo	Perseguimento di un utilizzo "sicuro" dello smartphone, del tablet, delle App e dei social network, da parte degli studenti
Competenze sviluppate	Capacità di riconoscere le truffe on line
	Capacità di riconoscere i furti d' identità
	Capacità di riconoscere un Phishing
	Capacità di proteggersi dai furti d' identità, dalle truffe on line e dal Phishing
	Sono state, inoltre, potenziate le competenze acquisite attraverso lo svolgimento in classe delle unità "Life Skills Training": "Abilità sociali", "Abilità comunicative", "Assertività", nei mesi precedenti.
Conoscenze acquisite	Sono state acquisite le seguenti conoscenze:
	definizione di truffa on line e tecniche per realizzare la truffa on line
	definizione di furto d' identità e tecniche per realizzare il furto
	d' identità
	definizione di Phishing e tecniche per realizzare il Phishing
	Sono state, inoltre, potenziate le conoscenze acquisite attraverso lo svolgimento, in classe, delle unità "Life Skills Training": "Abilità sociali", "Abilità comunicative", "Assertività", nei mesi precedenti.
Fasi dell' attività	1) Somministrazione Questionario
	2) Visione in classe:
	- video "Cittadinanza digitale consapevole", tratto dal Quaderno digitale"Comunicare in rete in modo sicuro" (cittadinanza digitale consapevole – Common sense education)
	- video: "Social network: quando ti connetti, connetti anche la testa" https://www.youtube.com > watch

B	
	3) Visione in classe delle slides *
	4) Navigazione a casa su "Interland" e "Cyberninja", giochi educativi on line , per insegnare agli studenti una navigazione sicura ed evitare truffe (Flipped classroom)
	5) Verifica e valutazione
	6) Distribuzione ai genitori della scheda esplicativa dell' attività
Valutazione	La valutazione è avvenuta tramite la somministrazione agli alunni della verifica scritta "Furti d' identità e truffe on line"
Prodotti Digitali creati	Cartella Drive contenente: - Piano dell' attività - Questionario iniziale - Foto della classe durante la visione delle slides e dei video - Verifica e valutazione - Scheda per i genitori